Vive el Halo: Master Chief Collection Launch Invitational en castellano en ESL España

De la mano de ESL, 343 Industries y Twitch TV, disfrutad del torneo de lanzamiento de Halo: Master Chief Collection en ESL TV Spain.

(Madrid, 7 de noviembre de 2014) Con el lanzamiento de Halo: Master Chief Collection a la vuelta de la esquina, ESL España retransmitirá directamente desde su estudio en Madrid un programa especial de cobertura de dos días con conexión directa al Halo: Master Chief Collection Launch Invitational de este fin de semana en el sur de California con 50.000 dólares de premio.

A partir del sábado a las 22:00h y durante el domingo, en el primer canal de TV de ESL Spain, www.twitch.tv/ESLspain los casters Santi Martínez Romero 'In3rci4' y Alejandro Jimenez Gómez 'Sylar_Rules' nos acompañarán en la señal exclusiva del esperadísimo regreso de Halo al panorama eSport.

La competición se configura como un evento de doble eliminación que consiste en un número diferente de tipos de juego: Team Slayer, Neutral Bomb, 3 Flag CTF, 5 Flag CTF y King of the hill en tres mapas distintos: Shire, Lockdown y Warlord con rondas de al mejor de tres hasta la gran final al mejor de cinco.

Los encuentros confirmados son:
The Agency vs. Optic Gaming
Purple Rain vs. Believe The Hype
STK vs VWS
TCM vs STR8 Rippon

Halo Championship Series

A su vez, este Invitational supone el punto de partida para su nueva competición: Halo Championship Series (HCS), en colaboración con 343 Industries y Twitch. Utilizando el nuevo motor multijugador que permite realizar torneos tanto online como en LAN, HCS se convertirá en el núcleo de todos los torneos que llegarán de Halo.

Craig Levive, vicepresidenta de ESL America, ha dicho lo siguiente sobre esta nueva competición: “Halo es una de las franquicias con más historia en los videojuegos y con un legado dentro los eSports muy importante. ESL tiene a sus espaldas una trayectoria en la gestión y retransmisión de competiciones de repercusión mundial, y estamos muy orgullosos de ser un patrocinador oficial de Halo Champioship Series. En 2015, la HCS coronará una nueva generación de campeones de Halo que podrá ser seguido por los millones de aficionados de los eSports en todo el mundo”.

La carrera hacia el título mundial comenzará al terminar la Master Chief Collection Lauch Invitational y continuará hasta marzo de 2015. A lo largo de las competiciones mundiales, los equipos podrán ir sumando puntos, que luego servirá para determinar los que avancen a las fases finales.

A lo largo de la temporada, las competiciones tendrán diferentes puntuaciones en función del premio total que se reparta en cada torneo. Cuanto más grande sea el premio, mayores puntos recibirán para la clasificación final. Los ocho mejores equipos de la temporada serán los que formen el cuadro de la competición final, en una localización aún por anunciar.

El juego oficial de HCS será Halo 2: Anniversay. Las reglas serán anunciadas por 343 Industries en las próximas semanas, abriéndose el plazo de inscripción a través del portal oficial de ESL Gaming (http://play.eslgaming.com/halo/north-america/halomcc-one/major/halo-mcc-championship-series) en cuanto se conozcan. Habrá copas semanalmente a las que se pondrán inscribir todos los equipos, participar y sumar puntos para ir subiendo en el ranking y conseguir un hueco en la final de marzo.

Con motivo de esto, se realizarán una serie de copas de pretemporada, que tendrán lugar los próximos 16, 23 y 30 de noviembre. Estas partidas no sumarán puntos para el ranking de la temporada, pero servirán a los equipos para probar y demostrar sus destrezas con el nuevo motor multijugador de Halo 2: Anniversary. La HCS comenzará oficialmente después de la pretemporada.

Para más información visita http://www.eslgaming.com/